



Durchführungsbestimmungen 2012

Dieses Dokument beschreibt den organisatorischen Rahmen der Flag Liga Start („FLS“), der Einstiegsstufe in den AFBÖ-organisierten FlagFootball-Ligabetrieb. Ziel der FLS ist möglichst viele Interessenten zum Flagfootball-Sport zu bringen und Vereine auf ihrem Weg in Richtung der offiziellen österreichischen FlagMeisterschaften zu fördern und dabei mit möglichst wenig „Bürokratie“ auszukommen (keine Spielerpässe, Roster, Dressenvorschriften, Meldepflichten, Statistiken etc....). Die WSO Flag findet keine Anwendung.

Der AFBÖ bestellt eine „Liga-Organisation“ als Ansprechpartner der Teams die im Rahmen der FLS tätig werden wollen (2012: Mario Kreiner). Die Öffentlichkeitsarbeit der Liga (Tabellen, Ergebnisse, Berichte) erfolgt über die Verbandsseite www.FlagFootball.at mit einem eigenen Bereich für die Liga.

1) Organisatorische Rahmenbedingungen

1.1) Wer darf spielen?

Die FLS ist flexibel hinsichtlich Teilnahme von Teams und Gruppierungen, eine Mitgliedschaft im AFBÖ oder ein Vereinsstatus ist nicht erforderlich. Die FLS ist ein reiner Tageturnier-Betrieb ohne fixe Ligastruktur. Das Bindeglied zwischen „Tageturnier“ und „Liga“ ist die geführte Saison-Tabelle. Dem folgend gibt es keine Ligagebühr im engeren Sinne aber auch kein Recht oder Pflicht auf Teilnahme an bestimmten Spieltagen. Teams entscheiden sich Spieltag für Spieltag ob sie an dem vom Veranstalter angebotenen Turniertag nennen.

Hinsichtlich der Spielberechtigung von Spielern gelten folgende Regelungen:

1. Ein Spieler darf an einem Spieltag für nicht mehr als ein Team antreten
2. Am Playoff-/Finaltag werden Roster geführt die allen Teams am Spieltag zur Verfügung stehen.
3. Für einen Finaltag sind nur Spieler berechtigt die an mindesten 2 Spieltagen des Grunddurchganges für das entsprechende Team gespielt haben. Die jeweiligen Teamverantwortlichen bestätigen durch ihre persönliche Unterschrift am Playoff-/Finaltags-Roster die Einhaltung dieser Vorgabe. Der Roster wird einen entsprechenden Satz („Ich bestätige hiermit dass....“) aufweisen.
4. Flag-Lizenz-Restriktion für männliche Spieler: 3 je Spieltag, 2 je Spiel

Es sind pro Spieltag je Team maximal 3 Spieler zugelassen die im laufenden Kalenderjahr über eine Flag-Lizenz beim AFBÖ verfügen oder verfügten. Die Teams haben diese Spieler spätestens 2 Tage vor jedem Spieltag per mail an die Liga-Organisation zu nennen, andernfalls sind diese Spieler nicht spielberechtigt. Die Liga-Organisation bringt den Teams die Namen der genannten Spieler vor dem Spieltag zur Kenntnis.

Pro Spiel dürfen lediglich 2 dieser 3 Spieler eingesetzt werden. Diese 2 Spieler haben jeweils am Cointoss teilzunehmen und werden dem Gegner vorgestellt. Der Dritte ist für das jeweilige Spiel nicht spielberechtigt.

5. Entfall der Flag-Lizenz-Restriktion durch „Veranstalterticket“:
Veranstalter verfügen über das Recht ein Team zu nominieren für welches die Flag-Lizenz-Restriktion ENTFÄLLT. Dieses „Veranstalterticket“ kann weitergegeben werden. Das entsprechende Team wird in der Ganzjahrestabelle nur mit diesem einen Spieltag gewertet.

Hinsichtlich Verstöße gegen die eben genannten Themen obliegt am Spieltag dem Veranstalter die Entscheidung der Vorgehensweise. Die Liga-Organisation wird im Nachhinein ausschließlich aufgrund schriftlicher begründeter Aufforderung eines Teamverantwortlichen wie folgt tätig:

Betroffene Spieler laut Punkte 1 und 3 verlieren bis 31.12. des Folgejahres die FLS-Spielberechtigung. Bei Einsatz von nicht spielberechtigten Spielern laut Punkte 3 und 4 werden bei erstmaligem Vergehen alle Spiele des Teams an diesem Spieltag mit 00-35 (jedoch mit Antrittspunkt) gewertet, bei Folgevergehen wird das entsprechende Team bis Jahresende von der FLS ausgeschlossen.

1.2) Wie viele Spieltage gibt es?

Die FLS ist flexibel hinsichtlich der angebotenen Spieltage: Es wird weder ein Jahres-Spielplan angeboten noch eine Mindest- oder Maximalzahl an Spieltagen je Team vorgegeben. Jeder potentielle Veranstalter der (s)einen Turniertag im Rahmen der FLS ausrichten will kann dies im Rahmen der FLS-Vorgaben tun. Spieltage sind spätestens 4 Wochen vor Durchführung anzumelden. Die Meldefrist für Teams endet eine Woche vor dem Spieltag, gemeldete Teams erhalten ihr Nenngeld zurück sofern sie sich bis eine Woche vor dem Spieltag ordnungsgemäß abmelden – andernfalls verfällt das Nenngeld.

1.3) Durch wen und wie erfolgt die Organisation von FLS-Spieltagen?

Die Liga-Organisation organisiert keine Spieltage – es werden alle Spieltage in die Wertung genommen die von einem Veranstalter mit einer Vorlaufzeit von 4 Wochen genannt und von der Liga-Organisation als FLS-Spieltage anerkannt werden.

Die Definition der organisatorischen Rahmenbedingungen des jeweiligen Spieltages obliegen grundsätzlich dem Spieltags-Veranstalter, wobei jedoch eine Übereinkunft mit dem Liga-Organisator herzustellen ist. Es liegt im Ermessen der Liga-Organisation einzelne Bestimmungen oder angemeldete Spieltage als nicht für die FLS anwendbar abzulehnen.

4 Wochen vor jedem Spieltag hat der Veranstalter gegenüber der Liga-Organisation folgendes zu bindend zu definieren:

- Verantwortlicher Ansprechpartner
- Turniertag-Sonderbestimmungen
- Höhe der Teilnahmegebühren je Team (Auch vom Veranstalter gestellte Teams müssen diese entrichten)
- Maximal zulässige Teamzahl (Ein FLS-Spieltag muss für mindestens 6 Teams ausgeschrieben sein und muss mindestens 4 Teamnennungen aufweisen um für die Tabelle zu gelten.)

Der Spielplan eines FLS-Spieltages wird von der Liga-Organisation gemeinsam mit dem Veranstalter so erstellt dass möglichst jedes Team an diesem Spieltag die selbe Anzahl an Spielen aufweist (ist dies nicht möglich siehe Punkt 1.5). Der Spielplan nimmt dabei auf die vom Veranstalter vorgegebene zeitliche Verfügbarkeit der Spielstätte Rücksicht.

Alle Spiele sind mit regulären 2-minute-rules anzusetzen. Die anzuwendenden Brutto-Zeiten betragen:

- 2*12min → 50 Minuten
- 2*15min → 60 Minuten
- 2*20min → 70 Minuten

Dem Veranstalter steht es frei über den FLS-Spielplan hinausgehende Spiele anzusetzen die nicht in die FLS-Wertung zählen (z.B. ein Tages-Finalspiel...). Diese Spiele sind im Spielplan sichtbar zu markieren (z.B. Anmerkung „NON-FLS“).

Die Anmeldung der Teams (auch für jenes des Veranstalters!) erfolgt ausnahmslos durch Entrichtung des vom Veranstalter angesetzten Spieltags-Nenngeldes bis 1 Woche vor jedem Spieltag auf das FLS-Konto. Für Grunddurchgangs-Spieltage zählt für die Reihung der Nennungen der Tag des Zahlungseinganges. Übersteigt die Zahl der Interessenten die vom Veranstalter vorgegebene maximale Teamzahl gilt das Einlangen der Spieltags-Gebühr (frühere Zahler vor spätere Zahler).

1.4) Empfehlungen hinsichtlich Regelvorgaben des Veranstalters

Die Regelvorgaben definiert der jeweilige Veranstalter. Als Regeln werden dem Veranstalter die IFAF International Flag Football Rules mit den für Österreich geltenden National Changes empfohlen. Die Pflicht zur Dressen-Nummerierung (R 1-3-1) entfällt. Zusätzlich sind durch den Veranstalter weitere Anpassungen möglich, wie beispielsweise:

- R 1-1-1 Verkleinerung des Spielfeldes um 2 Spielfelder zu gewährleisten (inkl. 3 statt 4 Downs)
- R 1-3-1 Zahnschutz (nur empfohlen)
- R 1-3-2 Weiche Kopfbedeckungen sind erlaubt (Schildkappen sind nach hinten gerichtet zu tragen)
- R 3-2-1 Verkürzung der Spielzeit wie durch den Spielplan vorgegeben

Grundsätzlich ist es dem jeweiligen Veranstalter erlaubt in eigener Verantwortung weitere „spieltagsindividuelle“ Abweichungen bzw Regelabweichungen zu definieren. Diese Ausnahmen werden seitens der Liga-Organisation kommuniziert und gelten nur für den entsprechenden Spieltag.

NICHT abgeändert werden dürfen folgende Vorgaben:

- Hosentaschen müssen fest verschlossen oder fest verklebt sein (Spieler muss das Spielfeld verlassen bis der Mangel behoben ist)
- Es sind „Plopp-Flags“ zu verwenden (Spieler muss das Spielfeld verlassen bis der Mangel behoben ist)
- Es gelten die Anti-Doping-Bestimmungen laut WSO Flag.

Die FLS selbst schreibt keine Altersbeschränkung vor – solche können aber von den Veranstaltern in der Turniertag-Ausschreibung definiert werden.

1.5) Referee-Regelung

FLS-Spiele werden von 3 Personen geleitet die sich bei jedem Spiel wie folgt zusammensetzen:

- Eine seitens des Veranstalters gestellte Person
- Zwei seitens der am Spieltag angemeldeten Teams gestellte Personen (Zuteilung durch Liga-Organisation)

Die Rollenverteilung der 3 Personen für die Spielleitung sind von den 3 jeweils vor Spielbeginn individuell in Eigenverantwortung festzulegen. Der Veranstalter hat somit für jedes Spiel einen Schiedsrichter zu stellen der aber nicht notwendigerweise als HeadOfficial agieren muss. Bei Spielen an denen der Veranstalter selbst teilnimmt empfiehlt sich bei Nicht-Verfügbarkeit neutraler Personen ein Abtausch mit Personen von zu diesem Zeitpunkt spielfreien Teams.

Die Liga-Organisation unterstützt den Veranstalter bei der Suche nach Schiedsrichtern und nimmt auf Wunsch die Schiedsrichterbesetzung laut Spielplan vor, übernimmt aber keine Kosten. Allfällige Aufwände für Schiedsrichter- und sonstige Aufwände werden vom Veranstalter in die Nenngebühr eingerechnet und direkt verrechnet.

1.6) Tabellenregelung

Es wird – unabhängig von Spieltagstabellen die ausschließlich vom jeweiligen Veranstalter geführt werden - eine laufende Jahrestabelle nach folgendem Muster geführt: Es gibt für jede Spielteilnahme einen Punkt, für jeden Sieg einen weiteren Punkt und für ein Unentschieden einen halben Punkt. Die Summe aus Spielteilnahmen und Siegen ist somit entscheidend für die Platzierung. Sollte mehr als ein FLS-Turnier am selben Kalendertag stattfinden kann ein Team nur an einem der angebotenen Turniere teilnehmen und somit Tabellenpunkte erreichen.

Durch dieses Punktesystem soll gewährleistet werden daß Mitwirkung an der Liga (= Spielteilnahmen) UND sportlicher Erfolg (= Siege) gleichermaßen für eine Qualifikation für den Finaltag herangezogen werden. Es kann allerdings aufgrund des Modus nicht gewährleistet werden dass jedes Team dieselbe Anzahl an Spielen absolviert.

Pro Spieltag werden deshalb nur so viele Spiele für alle Teams in die Tabellenwertung genommen wie das Team mit den wenigsten absolvierten Spielen dieses Spieltags aufweist. Dabei werden die Spiele in chronologischer Reihenfolge betrachtet. Beispiel: Haben einige Teams 4 Spiele und andere nur 3 Spiele absolviert gelten für ALLE Teams die ersten 3 absolvierten Spiele des Spieltages für die Tabelle.

1.7) Meetings / Verantwortlichkeiten

Einmal jährlich beruft die Liga-Organisation ein Meeting ein bei dem mögliche Spieltage und weitere Entwicklungen der FLS besprochen werden. Beschlüsse stellen lediglich Handlungs-empfehlungen dar und sind für die Liga-Organisation nicht bindend. Der FlagReferent des AFBÖ – im Falle dessen Nicht-Verfügbarkeit der für FlagFootball zuständige AFBÖ-Vorstand - hat in allen Fragen die FLS betreffend ein Letztentscheidungsrecht.

2) Finanzierungsmodell:

Die FLS basiert auf Tagesturnieren für die der jeweilige Veranstalter das zu entrichtende Nenngeld festlegt. Lediglich für das Finalturnier („FLS-Bowl“) ist keine Nenngebühr zu entrichten. Alle Ein- und Auszahlungen laufen ausschließlich über ein von der Liga-Organisation dafür eingerichtetes Konto – Anmeldungen die nicht über dieses Liga-Konto laufen gelten als nicht erfolgt. Die Finanzgebahrung wird nach Jahresende dem AFBÖ-FlagReferenten zur Prüfung vorgelegt.

Veranstalter eines Grunddurchgangs-Spieltages tragen ausnahmslos sämtliche Kosten des Spieltages und erhalten als Gegenleistung seitens der Ligaorganisation die Nenngebühren abzüglich der nachstehend beschriebenen einzubehaltenden Anteile.

Vom Spieltags-Nenngeld werden je nennendem Team € 15,- einbehalten und wie folgt verwendet:

- € 12,50 Finanzierung der Veranstalterkosten des Playoff- und Finaltages („Finalgeld-Pool“)
- € 2,50 Aufwandsentschädigung Ligaorganisator (*)

(*) Die Liga-Organisation übernimmt im Gegenzug die Verwaltung der Anmeldungen, erstellt den Spielplan und übernimmt die zentrale und individuelle Kommunikation in Richtung der interessierten bzw teilnehmenden Teams sowie unterstützt den Veranstalter bei der Suche nach teilnehmenden Teams und Schiedsrichtern. Des weiteren werden seitens der Liga-Organisation Spieltags-Vorschau, Ergebnisse, Tabelle und Spieltags-Rückschau erstellt und auf www.flagfootball.at kommuniziert.

Aus dem einbehaltenen Finalgeld-Pool wird seitens der Liga-Organisation der Finaltag wie folgt finanziert: € 25,- Veranstalterpauschale je ausgetragenem Spiel auf Basis 2*20min (Reduktion in Relation zur Spielzeit), Refereekosten (inkl. Reisekosten), Pokale und –Medaillen.

Die Veranstalter des Finaltages tragen ansonsten sämtliche sonstigen Kosten des Spieltages.

3) Liga-Modus 2012:

Die Anzahl der Spieltage im Grunddurchgang richtet sich ausschließlich nach der Zahl der Veranstalter die einen solchen veranstalten möchten. Der Finaltag wird ausgeschrieben, der Zuschlag erfolgt durch die Liga-Organisation. Im Gegensatz zum Grunddurchgang ist von den für den Finaltag qualifizierten Teams kein Spieltags-Nenngeld zu entrichten.

Der jeweilige Tages-Spielplan wird von der Liga-Organisation etwa eine Woche vor dem jeweiligen Spieltag festgelegt und über www.FlagFootball.at kommuniziert.

3.1 Grunddurchgang:

Es wird eine „Division OST“ und „Division WEST“ als getrennte Tabellen geführt. Die Teams werden nach regionaler Herkunft durch die Ligaorganisation in eine der beiden Divisions eingeteilt. Als Richtlinie gilt:

- WEST: T, S, V, ÖÖ, K
- OST: W, N, ST, B

Die Teams sind vorab fix einer der beiden Divisions zugeordnet, alle Teams können aber für alle in „OST“ und „WEST“ stattfindenden Spieltage nennen um Tabellenpunkte für jene Tabelle erreichen in der sie zugeordnet sind. Beispiel: Nimmt ein Wiener Team an einem Spieltag in Salzburg teil zählen dessen Ergebnisse für die „OST“-Tabelle.

Mindestvoraussetzung ist dass jede Division mindestens 3 Spieltage durchführt. Wird diese Voraussetzung nicht erfüllt, wird (nachträglich) eine Gemeinschaftstabelle geführt und ein Finaltag der besten 8 Teams absolviert.

3.2 Teilnahmeberechtigung Finalturnier

Die zur Teilnahme am Finalturnier zugelassenen 8 Teams setzen sich zusammen aus

- den 2 Tabellenbesten der beiden Divisions
- sowie 4 weiteren Teams laut nachstehender Divisionsquote(*)

Mindesterfordernis ist daß ein Team mindestens 50% seiner Spieltage in der ihm zugewiesenen Division absolviert haben muss, ansonsten ist eine Teilnahme am Finalturnier nicht möglich.

Wie viele Teams jeder Division teilnahmeberechtigt sind wird anhand der „Divisions-Quote“(*) ermittelt. Sagt ein qualifiziertes Team ab hat das in der jeweiligen Divisions-Tabelle nächstfolgend Bestgereichte die Nennmöglichkeit. Sagt dieses und alle weiteren Teams der Division ab, geht das Recht an den ersten Nicht-Qualifizierten der anderen Division.

(*) „Divisions-Quote“:

Die Aufteilung der 4 vakanten Plätze auf „OST“ und „WEST“ wird am Ende der Saison auf den kaufmännisch auf volle Prozent gerundeten Anteil der Summe der absolvierten Grunddurchgangs-Spiele der Divisions-Teams ermittelt.

- 0% - 20% → 0 weitere Finalplätze für die Division (4 für die andere)
- 21% - 40% → 1 weiterer Finalplatz für die Division (3 für die andere)
- 41% - 59% → 2 weitere Finalplätze für die Division (2 für die andere)
- 60% - 79% → 3 weitere Finalplätze für die Division (1 für die andere)
- 80% - 100% → 4 weitere Finalplätze für die Division (0 für die andere)

Berechnungsbeispiel:

Gesamt wurden 121 Spiele gespielt, 25 von WEST-Teams (= 20,6%, dh. gerundet 21%) und 96 von OST-Teams (= 79,4% dh. gerundet 79%) → WEST hat dadurch Anspruch auf 1 von 4 offen Finalplätzen, OST erhält 3.

Findet sich kein Veranstalter des Finaltages entfällt dieser ersatzlos und der Finalgeld-Pool wird auf das Folgejahr vorgetragen. In diesem Falle ist der Sieger des Grunddurchganges zugleich auch FLS-Champion.

3.3 Ablauf Finaltag:

Es werden 2 Gruppen gebildet, wobei der Erste und Zweite jeder Division fix qualifiziert sind und die weiteren Teilnehmer nach Regelung 3.2. ermittelt werden.

Gruppe A	Gruppe B
1ter West	1ter Ost
2ter Ost	2ter West
Teilnehmer 5 (*)	Teilnehmer 6 (*)
Teilnehmer 7 (*)	Teilnehmer 8 (*)

(*) siehe 3.2. Die Gruppenzuteilung der Teilnehmer 5-8 wird gelost.

- Jede 4er-Gruppe spielt in der Vorrunde im Modus Round Robin (dh. 3 Spiele für jedes Team) die Gruppenreihung aus.
- Danach spielen parallel die Gruppenzweiten um Platz 3 und die Gruppendritten um Platz 5.
- Die Gruppensieger absolvieren abschließend die FLS-Bowl.

4) Mindestanforderungen bei Veranstaltungen

Der Veranstalter hat folgende Mindeststandards zu gewährleisten:

- Dass die Spiele auf dafür geeigneten Spielstätten inkl. Spielfeldmarkierungen (Linien) stattfinden
- Dass Umkleidekabinen und sanitäre Anlagen vorhanden sind
- Dass ein deutlich sichtbares Scoreboard zur Darstellung von Spielplan, Spielzeiten und Ergebnissen etc vorhanden ist (z.B. Flipchart)
- Dass für die Teams die Möglichkeit zur Verpflegung mit Getränken und Speisen besteht
- Dass für jedes Spiel seitens des Veranstalters eine Person für die 3-er Schiedsrichterbesetzung gestellt ist
- Dass die Spielergebnisse noch am Spieltag an die Liga-Organisation gemeldet werden (vom Veranstalter gemeldete Ergebnisse gelten als offiziell)

5) Regelung für Nichtantritte/Spielabbrüche/Spielabsagen:

Ein Spiel/Spieltag kann nur vom Veranstalter oder Referees abgebrochen/abgesagt werden.

Tritt ein Team nicht zum Spieltag oder zu Spielen an oder tritt nach einem vom Veranstalter oder Referees abgebrochenen Spiel trotz Aufforderung des Veranstalters oder Referees nicht wieder an erhält das Team weder Antrittspunkt noch Siegpunkt. Offizieller Score ist 00-35 für das gegnerische (spielbereite) Team. Dieses erhält den jeweiligen Antrittspunkt, jedoch einen Siegpunkt nur dann wenn das Spiel gestartet war und es zum Zeitpunkt des Abbruchs in Führung lag bzw einen halben Punkt bei Unentschieden.

Treten beide Teams nicht an oder nicht wieder an wird das Spiel aus der Tabelle genommen.

Abgebrochene/Abgesagte Spiele die nicht am geplanten Spieltag nachgetragen werden können werden NICHT nachgeholt und es gilt - unabhängig vom tatsächlichen Zwischenstand - für die Tabelle folgendes: Die Teams erhalten einen Antrittspunkt und das Spiel wird Unentschieden gewertet. Offizieller Score ist 00-00.

- ENDE -